Phase\_One

1. Nume : Register

Actor: User

Flux de evenimente:

|  |  |
| --- | --- |
| User | Sistem |
| 1.Acceseaza butonul Register |  |
|  | 2.Sistemul afiseaza formularul care trebuie completat |
|  | 3. Sistemul ii confirma utlizatorului ca poate incepe inregistrarea |
| 4.User-ul completeaza campurile formularului |  |
| 5. User-ul apasa butonul de Submit |  |
|  | 6.Sistemul preia informatiile |
|  | 7.Trimite informatiile bazei de date |
|  | 8.Afiseaza utilizatorului daca inregistrarea a fost facuta sau nu |
| 10.User-ul vede mesajul |  |

Pre-conditii:

Aplicatia sa fie functionala.

Sa existe conexiunea dintre user si aplicatie.

Post-conditii:

User-ul si-a creat contul.

Aplicatia notifica funcitonalitatea care activeaza contul.

Cerinte de calitate:

Inregistrarea se face in maxim 1 minut.

2)Nume: Add meta-information

Actor: User

Flux de evenimente:

|  |  |
| --- | --- |
| User | Sistem |
| 1.User-ul introduce meta-informatiile |  |
|  | 2.Aplicatia adauga meta-informatiile |
|  | 3.Notifica server-ul |
|  | 4.Anunta user-ul ca meta-informatiile au fost preluate |
| 5.User-ul proceseaza raspunsul |  |
|  |  |
|  |  |

Pre-conditii:

User-ul trebuie sa aibe un cont activat.

User-ul trebuie sa fie logat.

User-ul trebuie sa aibe o idee creata.

Post-conditii:

Se adauga meta-informatii ideii create.

Cerinte de calitate:

Sistemul adauga in timp real meta-informatiile.

Exceptii: Validarea ar putea pica pentru ca:

* User-ul este deja existet
* User-ul introduce date incorecte
* Time-out